|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Cruz Carlon Juan Alfredo M.C. |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 1107 |
| *N° de Práctica(s):* | Práctica 3 |
| *Integrante(s):* | Silverio Letras Irving |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018-I |
| *Fecha de entrega:* | 06-septiembre-2017 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
**“Dado un número n tal que está escrito de un dígito por celda, incrementar n en 1”**

**Indicaciónes**

1. Escribir el número a trabajar de manera horizontal y anotando un dígito por celda.

Para evitar problemas posteriores, al número a trabajar agregarle un cero a la izquierda que no afecta la cantidad.

1. Delimitar el número complete con un asterisco a la izquierda del primer dígito (el cual en todos los casos será cero), y otro asterisco a la derecho del dígito que esté más a la derecha de la cantidad.
2. Después de eso, colocar el visor en el asterisco a la derecha de la cantidad. Y copiar ese asterisco, enseguida bajar una casilla y pegar el asterisco.
3. Mover el visor una celda a la izquierda, y después una celda arriba.
4. Observar ese dígito, y compararlo con 9. Si se da el caso de ser igual con 9 incrementarlo en una unidad. El incremento se colocará en la casilla inferior inmediata. Enseguida, repetir el caso 4 e incrementar el dígito de esa casilla y colocarlo en la celda inferior inmediata.
5. Repetir los pasos 4, 5 y 6 si el dígito a la izquierda del último trabajado sigue siendo igual con nueve.
6. Después, si el dígito ubicado en la celda señalada por el paso 4 no es igual con 9, copiar los dígitos de la izquierda cada uno en su casilla inferior inmediatahasta recorrer del asterisco de la derecha al de la izquierda.
7. El resultado estará en las casillas inferiores inmediatas a la posicion original del número incrementado.

**Ejemplo.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **\*** | **0** | **4** | **6** | **8** | **9** | **0** | **7** | **9** | **\*** |
| **\*** | **0** | **4** | **6** | **8** | **9** | **0** | **8** | **0** | **\*** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**En este caso el resultado está marcado en rojo.**

**Ejemplo 2.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **\*** | **0** | **9** | **9** | **9** | **9** | **9** | **9** | **9** | **\*** |
| **\*** | **1** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **\*** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**En este caso el resultado está marcado en rojo.**

**Ejemplo 3.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **\*** | **0** | **7** | **5** | **0** | **4** | **3** | **2** | **9** | **\*** |
| **\*** | **0** | **7** | **5** | **0** | **4** | **3** | **3** | **0** | **\*** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**En este caso el resultado está marcado en rojo.**